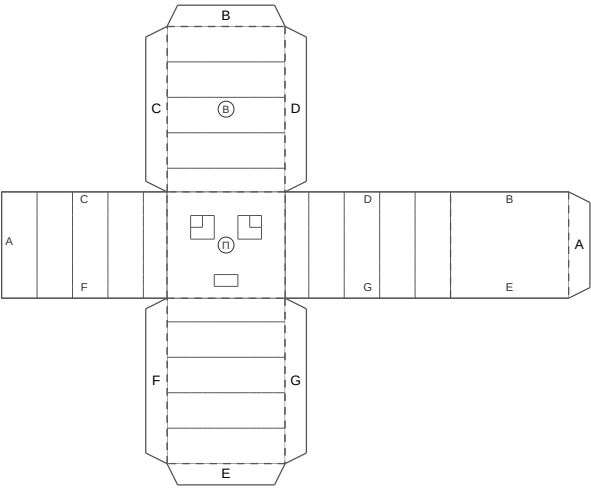
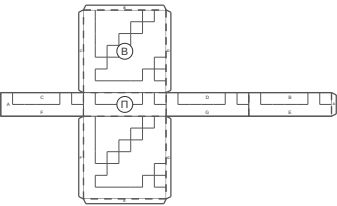


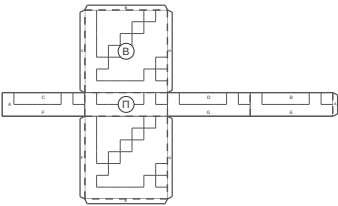
1. Тело пчелы



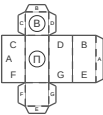
2. Правое крыло



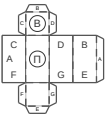
3. Левое крыло



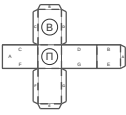
4. Усик



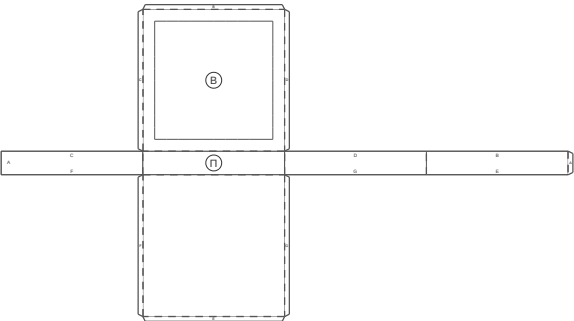
5. Усик



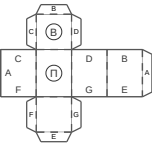
6. Жало



7. Подставка

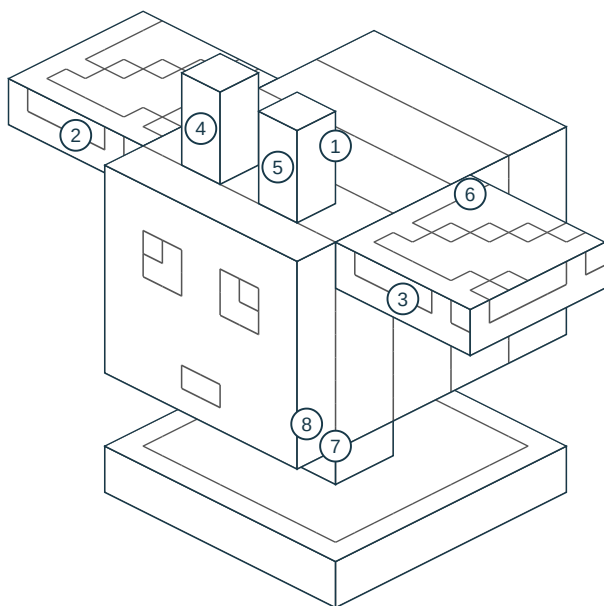


8. Стойка подставки



Пчела

8 деталей · размер 3.8 × 3.0 × 2.7 см. А4, масштаб печати 100%.



Полосатая пчела с двумя светлыми крыльями, усиками и маленьким жалом.

- | | |
|-----------------|---------------------|
| 1. Тело пчелы | 5. Усик |
| 2. Правое крыло | 6. Жало |
| 3. Левое крыло | 7. Подставка |
| 4. Усик | 8. Стойка подставки |

Подготовь детали

Вырежь сплошные линии и согни пунктир. На каждой детали склей парные латинские буквы A–G: клапаны уходят внутрь. Подпиши номер детали на незаметной грани.

Русские метки **П** и **В** в кружках обозначают перед и верх детали. Они помогают повернуть её правильно при сборке.

Сначала примерь детали без клея. Мелкие детали удобнее собирать в увеличенном масштабе ×2. Готовую фигурку можно поставить на картонную подложку.

Оригинальная упрощённая бумажная модель Paper World · CC0. Игровые текстуры не использованы.

Пчела · сборка

Сверяй номера со схемой на предыдущем листе. Правая и левая стороны — со стороны самого животного.

1. Сначала вырежьте, согните и склейте каждую деталь отдельно. Номер помогает найти её на схеме.
2. Начните с туловища (№1). Передняя сторона П направлена к лицу животного; верхняя сторона В — вверх.
3. Приклейте «Правое крыло» (№2) левой гранью к правой грани детали «Тело пчелы» (№1).
4. Приклейте «Левое крыло» (№3) правой гранью к левой грани детали «Тело пчелы» (№1).
5. Приклейте «Усик» (№4) нижней гранью к верхней грани детали «Тело пчелы» (№1).
6. Приклейте «Усик» (№5) нижней гранью к верхней грани детали «Тело пчелы» (№1).
7. Приклейте «Жало» (№6) передней гранью к задней грани детали «Тело пчелы» (№1).
8. Приклейте «Стойка подставки» (№8) верхней гранью к нижней грани детали «Тело пчелы» (№1).
9. Приклейте «Подставка» (№7) верхней гранью к нижней грани детали «Стойка подставки» (№8).
10. Соберите подставку и стойку; приклейте стойку к отмеченной нижней части тела. Она поддерживает животное в воздухе или в воображаемой воде.
11. Перед приклеиванием мелких деталей примерьте положение по схеме. После сборки поставьте модель на ровную поверхность и дайте клею высохнуть.

Готово! Посели фигурку в бумажной ферме, лесу или собственном мире.