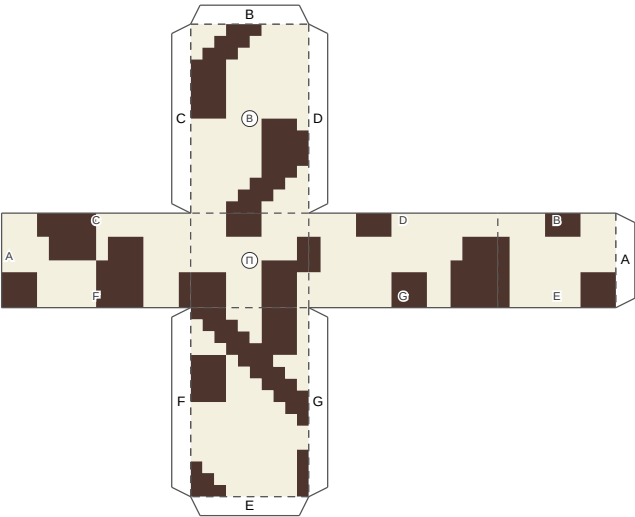
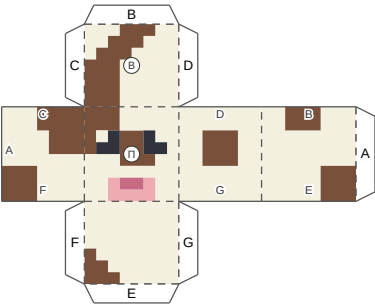


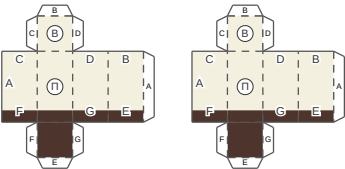
1. Туловище



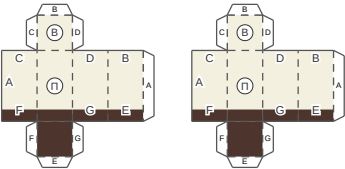
2. Голова



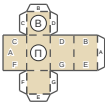
3. Задняя правая нога4. Передняя правая нога



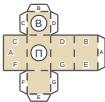
5. Задняя левая нога6. Передняя левая нога



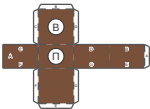
7. Рожок



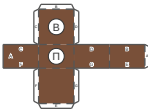
8. Рожок



9. Ухо

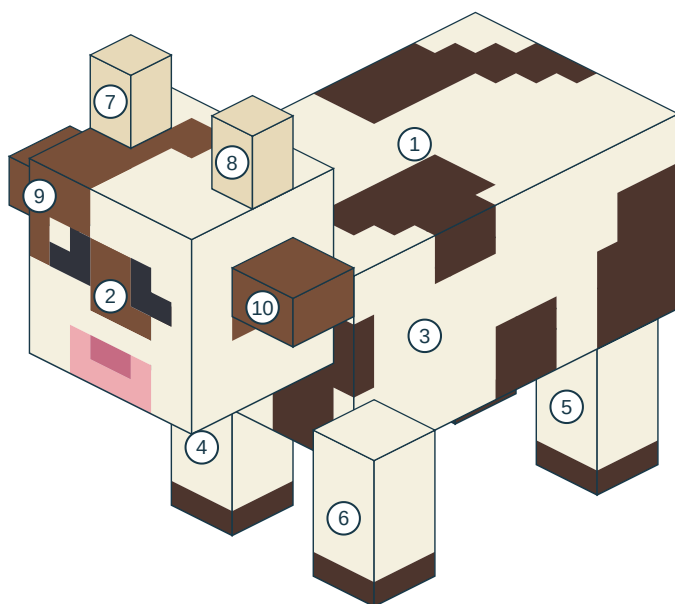


10. Ухо



Корова

10 деталей · размер 2.2 × 3.3 × 3.6 см. А4, масштаб печати 100%.



Пятнистая корова с четырьмя ногами, широким носом, ушами и рожками.

- | | |
|-------------------------|------------------------|
| 1. Туловище | 6. Передняя левая нога |
| 2. Голова | 7. Рожок |
| 3. Задняя правая нога | 8. Рожок |
| 4. Передняя правая нога | 9. Ухо |
| 5. Задняя левая нога | 10. Ухо |

Подготовь детали

Вырежь сплошные линии и согни пунктир. На каждой детали склей парные латинские буквы А–G: клапаны уходят внутрь. Подпиши номер детали на незаметной грани.

Русские метки **П** и **В** в кружках обозначают перед и верх детали. Они помогают повернуть её правильно при сборке.

Сначала примерь детали без клея. Мелкие детали удобнее собирать в увеличенном масштабе ×2. Готовую фигурку можно поставить на картонную подложку.

Оригинальная упрощённая бумажная модель Paper World · CC0. Игровые текстуры не использованы.

Корова · сборка

Сверяй номера со схемой на предыдущем листе. Правая и левая стороны — со стороны самого животного.

1. Сначала вырежьте, согните и склейте каждую деталь отдельно. Номер помогает найти её на схеме.
2. Начните с туловища (№1). Передняя сторона П направлена к лицу животного; верхняя сторона В — вверх.
3. Приклейте «Голова» (№2) задней гранью к передней грани детали «Туловище» (№1).
4. Приклейте «Задняя правая нога» (№3) верхней гранью к нижней грани детали «Туловище» (№1).
5. Приклейте «Передняя правая нога» (№4) верхней гранью к нижней грани детали «Туловище» (№1).
6. Приклейте «Задняя левая нога» (№5) верхней гранью к нижней грани детали «Туловище» (№1).
7. Приклейте «Передняя левая нога» (№6) верхней гранью к нижней грани детали «Туловище» (№1).
8. Приклейте «Рожок» (№7) нижней гранью к верхней грани детали «Голова» (№2).
9. Приклейте «Рожок» (№8) нижней гранью к верхней грани детали «Голова» (№2).
10. Приклейте «Ухо» (№9) левой гранью к правой грани детали «Голова» (№2).
11. Приклейте «Ухо» (№10) правой гранью к левой грани детали «Голова» (№2).
12. Перед приклеиванием мелких деталей примерьте положение по схеме. После сборки поставьте модель на ровную поверхность и дайте клею высохнуть.

Готово! Посели фигурку в бумажной ферме, лесу или собственном мире.