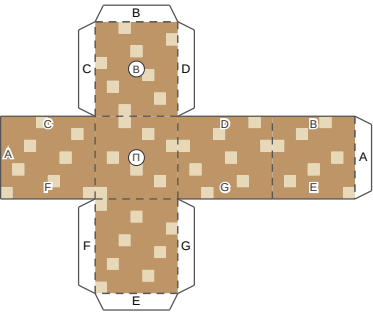
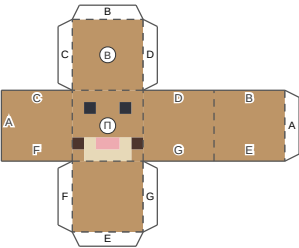


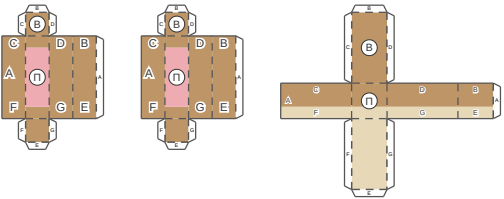
1. Туловище



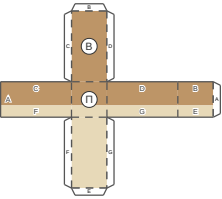
2. Голова



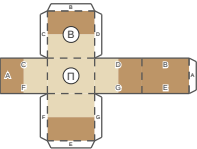
3. Длинное ухо 4. Длинное ухо 5. Большая задняя лапа



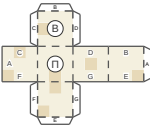
6. Большая задняя лапа



7. Передние лапки

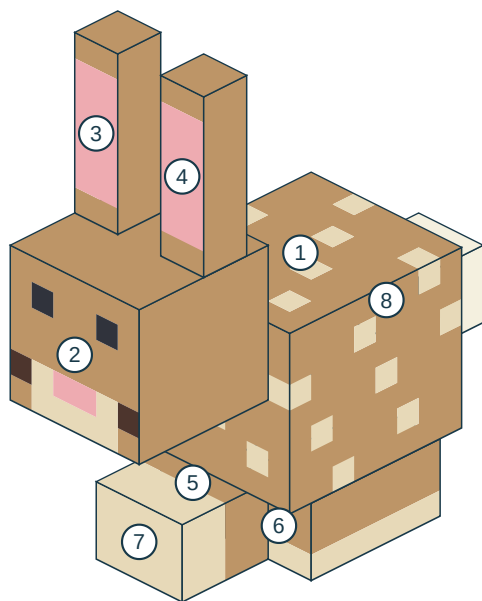


8. Хвостик



Кролик

8 деталей · размер 1.1 × 3.1 × 2.7 см. А4, масштаб печати 100%.



Сидящий кролик: длинные уши, большие задние лапы и короткий хвост.

- | | |
|----------------|------------------------|
| 1. Туловище | 5. Большая задняя лапа |
| 2. Голова | 6. Большая задняя лапа |
| 3. Длинное ухо | 7. Передние лапки |
| 4. Длинное ухо | 8. Хвостик |

Подготовь детали

Вырежь сплошные линии и согни пунктир. На каждой детали склей парные латинские буквы А–G: клапаны уходят внутрь. Подпиши номер детали на незаметной грани.

Русские метки **П** и **В** в кружках обозначают перед и верх детали. Они помогают повернуть её правильно при сборке.

Сначала примерь детали без клея. Мелкие детали удобнее собирать в увеличенном масштабе ×2. Готовую фигурку можно поставить на картонную подложку.

Оригинальная упрощённая бумажная модель Paper World · CC0. Игровые текстуры не использованы.

Кролик · сборка

Сверяй номера со схемой на предыдущем листе. Правая и левая стороны — со стороны самого животного.

1. Сначала вырежьте, согните и склейте каждую деталь отдельно. Номер помогает найти её на схеме.
2. Начните с туловища (№1). Передняя сторона П направлена к лицу животного; верхняя сторона В — вверх.
3. Приклейте «Голова» (№2) задней гранью к передней грани детали «Туловище» (№1).
4. Приклейте «Большая задняя лапа» (№5) верхней гранью к нижней грани детали «Туловище» (№1).
5. Приклейте «Большая задняя лапа» (№6) верхней гранью к нижней грани детали «Туловище» (№1).
6. Приклейте «Передние лапки» (№7) верхней гранью к нижней грани детали «Туловище» (№1).
7. Приклейте «Хвостик» (№8) передней гранью к задней грани детали «Туловище» (№1).
8. Приклейте «Длинное ухо» (№3) нижней гранью к верхней грани детали «Голова» (№2).
9. Приклейте «Длинное ухо» (№4) нижней гранью к верхней грани детали «Голова» (№2).
10. Перед приклеиванием мелких деталей примерьте положение по схеме. После сборки поставьте модель на ровную поверхность и дайте клею высохнуть.

Готово! Посели фигурку в бумажной ферме, лесу или собственном мире.