

Верстак

Расположи ингредиенты в сетке 3 × 3. Пустые клетки тоже важны.



--

Результат

Игровые жетоны 25 × 25 мм. Печатай при 100%, без подгонки.

СКЛАД

--	--	--	--	--	--

ГОТОВО / ЗАКАЗЫ

--	--	--	--	--	--

После раунда возвращай жетоны на склад. Расход, опыт и случайность станций задаёт выбранный режим игры.



Пшеница



Пшеница



Пшеница



Хлеб

K0106 · Верстак

 Пшеница	 Пшеница	 Пшеница

Пшеница ×3

Порядок важен. Без поворота на 90°.

Предмет и количество: _____

Настольный верстак

Быстрая викторина · 1–6 игроков · 7+ · 10–20 минут

1. Распечатай поле, ресурсы и карточки заданий. Листы с ответами отложи: их видит только ведущий или проверяющий после хода.

2. Клетка верстака и сторона жетона — 25 мм. Печать A4 при 100%, без подгонки. Жетоны наклеи на картон; одинаковые непрозрачные рубашки помогут скрывать ресурсы.

3. Открой задание. Переложи изображённые ингредиенты на поле. Назови результат и количество. Верная пара даёт 2 очка, только предмет — 1 очко.

4. Для тренировки можно посмотреть ответ и разобрать рецепт вместе. Для соревнования каждый получает одинаковое число заданий; после 6 ходов сравни очки.

5. После каждого задания верни все жетоны на склад. Комплект рассчитан на повторное использование ресурсов, а не на одновременное изготовление всех рецептов.

6. В рецептах с формой учитываются пустые клетки. Схему можно сдвигать в пределах поля и отражать слева направо, но нельзя поворачивать на 90°. У бесформенных рецептов важны только состав и количество.

7. Топливо печей, уровни опыта, прочность и случайность особых станций не входят в обычные клетки верстака. Для них используй отдельные памятки и режимы игры.