

Настольный верстак

Быстрая викторина · 1–6 игроков · 7+ · 10–20 минут

1. Распечатай поле, ресурсы и карточки заданий. Листы с ответами отложи: их видит только ведущий или проверяющий после хода.
2. Клетка верстака и сторона жетона — 25 мм. Печать A4 при 100%, без подгонки. Жетоны наклеи на картон; одинаковые непрозрачные рубашки помогут скрывать ресурсы.
3. Открой задание. Переложи изображённые ингредиенты на поле. Назови результат и количество. Верная пара даёт 2 очка, только предмет — 1 очко.
4. Для тренировки можно посмотреть ответ и разобрать рецепт вместе. Для соревнования каждый получает одинаковое число заданий; после 6 ходов сравни очки.
5. После каждого задания верни все жетоны на склад. Комплект рассчитан на повторное использование ресурсов, а не на одновременное изготовление всех рецептов.
6. В рецептах с формой учитываются пустые клетки. Схему можно сдвигать в пределах поля и отражать слева направо, но нельзя поворачивать на 90°. У бесформенных рецептов важны только состав и количество.
7. Топливо печей, уровни опыта, прочность и случайность особых станций не входят в обычные клетки верстака. Для них используй отдельные памятки и режимы игры.

Что получится?

1–4 игроков · 7+ · 8–12 минут

Подготовка. Положите 4 карточки B01–B04 лицом вниз. Лист ответов держит проверяющий.

Подготовка. Подготовьте 8 звёзд или карандаш для счёта. Ресурсные жетоны нужны только если хотите выкладывать рисунок.

Ход. Откройте карточку. Назовите результат и его количество. До проверки ответ один раз можно изменить.

Ход. Без подсказки: 1 звезда за предмет и 1 за количество. После подсказки: максимум 1 звезда за полностью верный ответ.

Ход. Проверьте ответ и уберите карточку. В группе сначала отвечают все, затем открывают ключ.

Пополнение. После каждой карточки верните все ресурсные жетоны в склад; звёзды сохраняйте до конца партии.

Конец игры. После четырёх разных карточек.

Победа. Личный или общий результат: 6–8 звёзд — победа; максимум 8.

Один игрок. Закрывай остальные ответы листком. Запиши ответ перед проверкой.

Вместе с ребёнком. Можно отвечать одной командой. При личном счёте у каждого свой счёт до 8; равенство — общая победа.

Восстанови рецепт

1–4 игроков · 7+ · 10–15 минут

Подготовка. Разложите жетоны по рисунку первой карточки. Клетки ? оставьте пустыми.

Подготовка. Подготовьте общий склад по списку и 8 звёзд.

Ход. Игрок выбирает жетоны для всех клеток ?. Уже данные жетоны не двигают.

Ход. Первая верная попытка без подсказки даёт 2 звезды. После подсказки или второй попытки — 1. После двух ошибок — 0.

Ход. Сравните результат с отдельным ответом и переходите к следующей карточке.

Пополнение. После карточки верните все жетоны в склад. На каждую новую карточку снова доступны все материалы.

Конец игры. После четырёх карточек.

Победа. Наберите общей командой хотя бы 6 из 8 звёзд.

Один игрок. Сначала заполни все ?, затем открой ответ. На карточку не больше двух попыток.

Вместе с ребёнком. Меняйте строителя после каждой карточки. Остальные дают совет только по просьбе строителя.

Мастер ремонта

1–4 игроков · 7+ · 10–15 минут

Подготовка. Выложите первый ошибочный рисунок. Название нужного результата написано на карточке.

Подготовка. Держите запас правильных материалов рядом, а ответы — отдельно.

Ход. Выполните ровно одно исправление указанного вида: заменить, убрать или передвинуть жетон.

Ход. 2 звезды за верное исправление с первой попытки. После подсказки или второй попытки — 1. Две ошибки — 0.

Ход. Коротко объясните исправление. Объяснение можно показать жестом; отдельного балла за речь нет.

Пополнение. После каждого задания все жетоны возвращаются в склад. Неверный вариант не уменьшает запас.

Конец игры. После четырёх карточек.

Победа. Наберите хотя бы 6 из 8 звёзд.

Один игрок. Запиши номер клетки и действие до открытия ответа.

Вместе с ребёнком. По очереди становитесь мастером; проверяющий не подсказывает до просьбы.

Заказы деревни

1–4 игроков · 7+ · 15–20 минут

Подготовка. Откройте все 3 заказа. Сложите их начальные запасы: пшеница 6, дубовые доски 4, палки 5, булыжник 8, уголь 1.

Подготовка. Все работают с одним инвентарём. Дайте банку 11 монет, команде — 0. Поставьте счётчик действий на 0.

Ход. За ход выполните один крафт из рецептов открытых заказов. Верный результат заберите целиком; ошибка тратит только действие.

Ход. До или после крафта можно бесплатно сдать полностью готовый заказ и получить его награду один раз.

Ход. Следующий игрок делает следующий ход. Сданные предметы убирают в «Готово».

Пополнение. Запас конечный: новых ресурсов и покупок нет. Ингредиенты уходят в банк, результаты выдаются строго по рецепту.

Конец игры. Когда сданы все 3 заказа или потрачено 8 действий.

Победа. Сдайте все 3 заказа за 8 действий: команда получает 11 монет. Безошибочное решение занимает 6 действий.

Один игрок. Планируй порядок сам; тот же общий запас и лимит 8 действий.

Вместе с ребёнком. Роли: мастер выкладывает, кладовщик считает, проверяющий сверяет. Меняйте роли каждый ход.

Команда верстака

1–4 игроков · 7+ · 15–25 минут

Подготовка. Возьмите карточку Ц01 и только её стартовые ресурсы. Откройте памятки разрешённых рецептов.

Подготовка. После Ц01 играйте Ц02 и Ц03; каждый раз сбрасывайте инвентарь и начинайте с нового указанного запаса.

Ход. Обсудите следующий шаг. Активный мастер выполняет один крафт; результат сразу можно использовать в следующих ходах.

Ход. Отметьте действие. Ошибка тратит действие, но сохраняет ингредиенты. Следующий игрок становится мастером.

Ход. При готовности бесплатно сдайте весь набор предметов. Не превышайте лимит на карточке.

Пополнение. Внутри задания пополнения нет. Между заданиями весь инвентарь возвращают в коробку и выдают ровно новый стартовый запас.

Конец игры. После Ц01, Ц02 и Ц03.

Победа. Командная победа — выполнены все 3 цепочки в их лимиты; для каждой достаточно 5 правильных действий из 6.

Один игрок. Выполни три цепочки. Памятки разрешённых рецептов открыты.

Вместе с ребёнком. Нет личных очков. Каждый выполняет по одному действию; остальные могут советоваться вслух.

Бережливый мастер

1–4 игроков · 7+ · 12–20 минут

Подготовка. Играйте Э01, Э02 и Э03 по порядку. На каждую карточку возьмите только её стартовый запас.

Подготовка. Откройте разрешённые рецепты. Условия «сохрани» — обязательная часть задания.

Ход. За действие выполните один рецепт. Количество результата не меняется: забирайте всю партию.

Ход. Сдайте указанный результат и отдельно покажите сохранённый запас. Лишнюю продукцию не считайте сохранённым сырьём.

Ход. Ошибка тратит действие, но не ингредиенты. После лимита откройте ответ и переходите дальше.

Пополнение. Внутри карточки пополнения нет. Между карточками заново выдаётся её полный стартовый запас.

Конец игры. После трёх карточек.

Победа. Выполните хотя бы 2 из 3 заданий с нужными остатками и в лимит; 3 из 3 — титул «Мастер запасов».

Один игрок. Запиши остатки до проверки ответа. Время не ограничено, число действий ограничено карточкой.

Вместе с ребёнком. Обсуждайте выбор рецепта вместе; перед каждым крафтом меняйте руки мастера.

Эстафета мастерских

1–4 игроков · 7+ · 8–12 минут

Подготовка. Положите таблички «Верстак», «Печь» и «Камнерез» рядом на одном столе. Бегать не требуется.

Подготовка. Начальный общий запас: песок 1, рудное железо 1, камень 1 и 2 настольных жетона тепла. Откройте C01–C03.

Ход. Игрок выбирает ещё не выполненную карточку, переносит её ингредиент к подходящей станции и объявляет результат с количеством.

Ход. Правильное действие выдаёт результат. Печь дополнительно забирает 1 жетон тепла. Ошибка расходует только действие.

Ход. Затем действует следующий игрок. Положите готовый результат на соответствующую карточку.

Пополнение. Песок, железо, камень и два жетона тепла не пополняются. После партии всё возвращают в коробку.

Конец игры. После трёх выполненных карточек или пяти действий.

Победа. Выполните все три задания за 5 действий. Правильное решение требует 3 действий и 2 жетона тепла.

Один игрок. Переходи между табличками рукой, каждый раз сначала называя станцию.

Вместе с ребёнком. Можно играть сидя и передавать карточку по кругу. Возраст и скорость движений не дают преимущества.

Пасьянс мастера

1–4 игроков · 7+ · 15–20 минут

Подготовка. Перемешай 6 карточек Ц01–Ц03 и Э01–Э03. Возьми 3, остальные убери.

Подготовка. Положи 1 жетон перезапуска. Для каждой карточки выдавай только её стартовый запас; памятки рецептов открыты.

Ход. Делай по одному крафту и считай действия. Условия и лимит написаны на карточке.

Ход. Готовую карточку отложи. Новую начинай с чистого инвентаря и её запаса.

Ход. Один раз за партию можешь потратить жетон и полностью начать текущую карточку заново. Другого пополнения нет.

Пополнение. Только новый стартовый запас между карточками и один полный перезапуск за партию.

Конец игры. После выполнения трёх карточек или неудачи без оставшегося перезапуска.

Победа. Выполни все 3 карточки. Без перезапуска — золотой мастер, с одним — серебряный.

Один игрок. Основной режим рассчитан на одного игрока.

Вместе с ребёнком. Семья может играть одной командой по тем же правилам; решения объявляйте по очереди.