

Верстак

Расположи ингредиенты в сетке 3 × 3. Пустые клетки тоже важны.



--

Результат

Игровые жетоны 25 × 25 мм. Печатай при 100%, без подгонки.

СКЛАД

--	--	--	--	--	--

ГОТОВО / ЗАКАЗЫ

--	--	--	--	--	--

После раунда возвращай жетоны на склад. Расход, опыт и случайность станций задаёт выбранный режим игры.

Печь

Сырьё + топливо → готовый предмет. Топливо кладут в отдельную ячейку.



Ингредиент



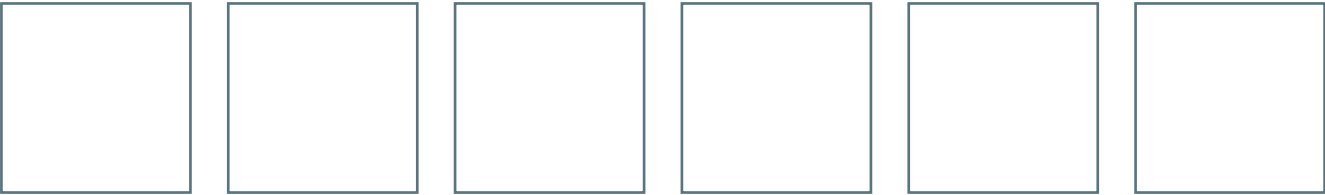
Результат



Топливо

Игровые жетоны 25 × 25 мм. Печатай при 100%, без подгонки.

СКЛАД



ГОТОВО / ЗАКАЗЫ



После раунда возвращай жетоны на склад. Расход, опыт и случайность станций задаёт выбранный режим игры.

Плавильная печь

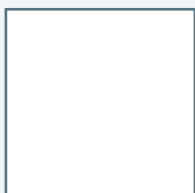
Руды, сырой металл и металлическое снаряжение. Пищу здесь не готовят.



Ингредиент



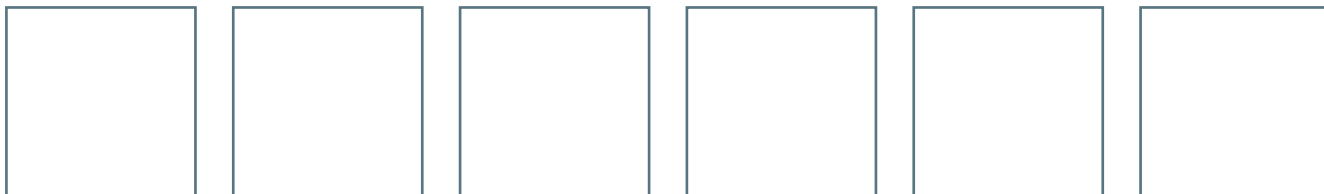
Результат



Топливо

Игровые жетоны 25 × 25 мм. Печатай при 100%, без подгонки.

СКЛАД



ГОТОВО / ЗАКАЗЫ



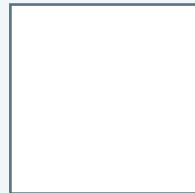
После раунда возвращай жетоны на склад. Расход, опыт и случайность станций задаёт выбранный режим игры.

Коптильня

Приготовление пищи. Топливо отдельно от ингредиента.



Ингредиент



Результат



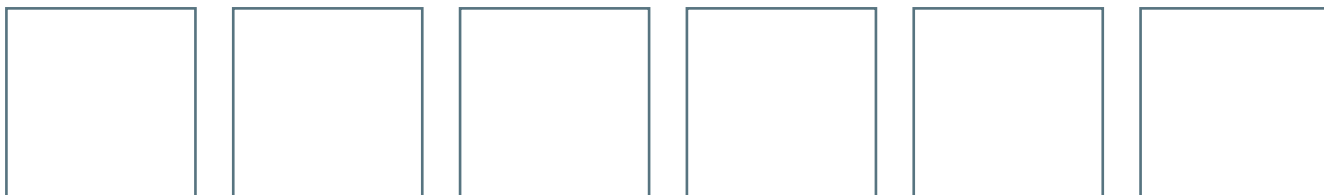
Топливо

Игровые жетоны 25 × 25 мм. Печатай при 100%, без подгонки.

СКЛАД



ГОТОВО / ЗАКАЗЫ



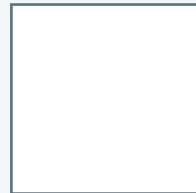
После раунда возвращай жетоны на склад. Расход, опыт и случайность станций задаёт выбранный режим игры.

Костёр

Еда готовится на зажжённом костре. Дополнительное топливо для каждой порции не нужно.



Ингредиент



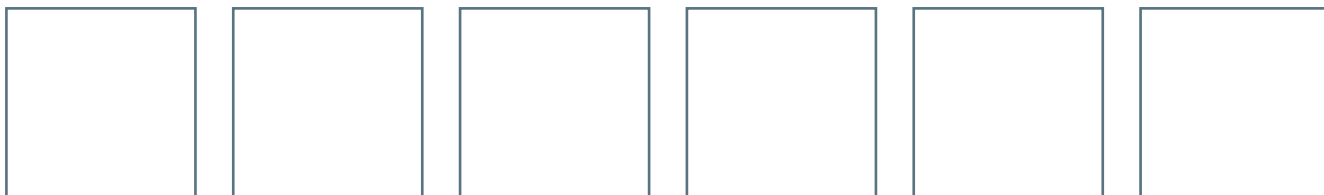
Результат

Игровые жетоны 25 × 25 мм. Печатай при 100%, без подгонки.

СКЛАД



ГОТОВО / ЗАКАЗЫ



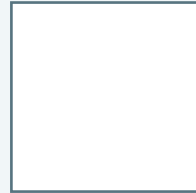
После раунда возвращай жетоны на склад. Расход, опыт и случайность станций задаёт выбранный режим игры.

Камнерез

Один строительный материал превращается в выбранную форму.



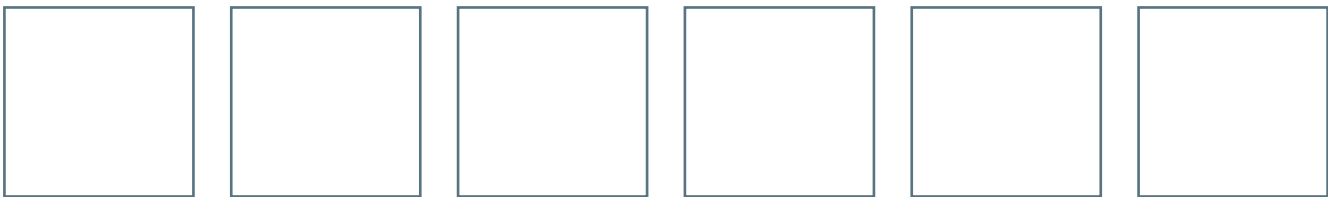
Ингредиент



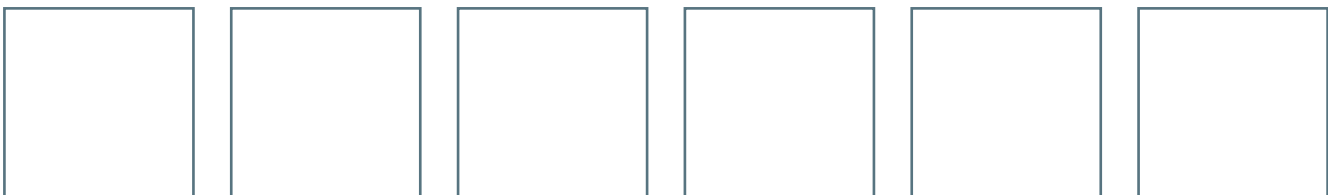
Результат

Игровые жетоны 25 × 25 мм. Печатай при 100%, без подгонки.

СКЛАД



ГОТОВО / ЗАКАЗЫ



После раунда возвращай жетоны на склад. Расход, опыт и случайность станций задаёт выбранный режим игры.

Кузнечный стол

Шаблон + основа + добавка. Чары и другие свойства основы нужно сохранить.



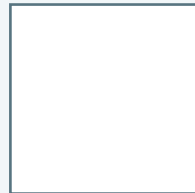
Шаблон



Основа



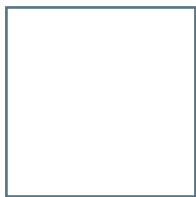
Добавка



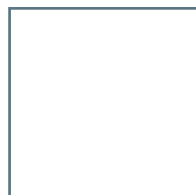
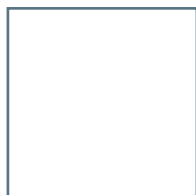
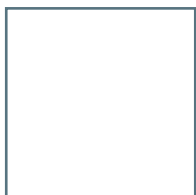
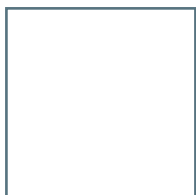
Результат

Игровые жетоны 25 × 25 мм. Печатай при 100%, без подгонки.

СКЛАД



ГОТОВО / ЗАКАЗЫ



После раунда возвращай жетоны на склад. Расход, опыт и случайность станций задаёт выбранный режим игры.

Наковальня

Ремонт, объединение совместимых чар и переименование. Цена зависит от истории предмета.



Предмет



Добавка



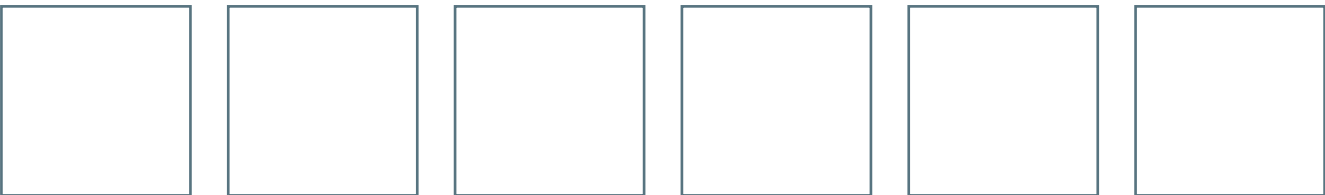
Результат

Игровые жетоны 25 × 25 мм. Печатай при 100%, без подгонки.

СКЛАД



ГОТОВО / ЗАКАЗЫ



После раунда возвращай жетоны на склад. Расход, опыт и случайность станций задаёт выбранный режим игры.

Точило

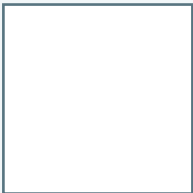
Ремонт и снятие обычных чар; проклятия остаются.



Предмет



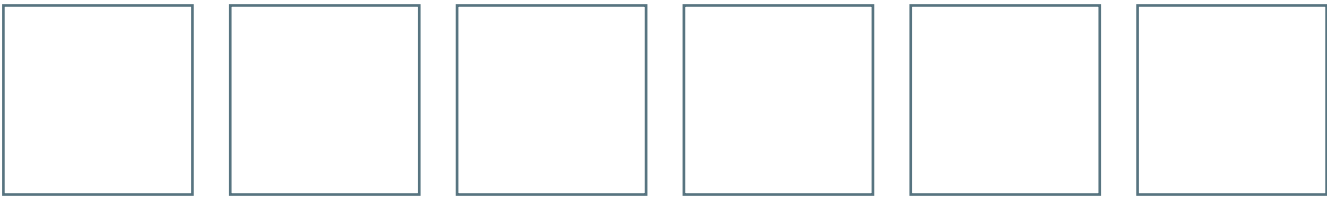
Добавка



Результат

Игровые жетоны 25 × 25 мм. Печатай при 100%, без подгонки.

СКЛАД



ГОТОВО / ЗАКАЗЫ



После раунда возвращай жетоны на склад. Расход, опыт и случайность станций задаёт выбранный режим игры.

Ткацкий станок

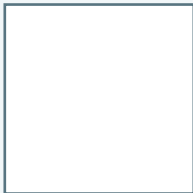
Флаг + краситель + необязательный шаблон узора.



Флаг



Краситель



Узор



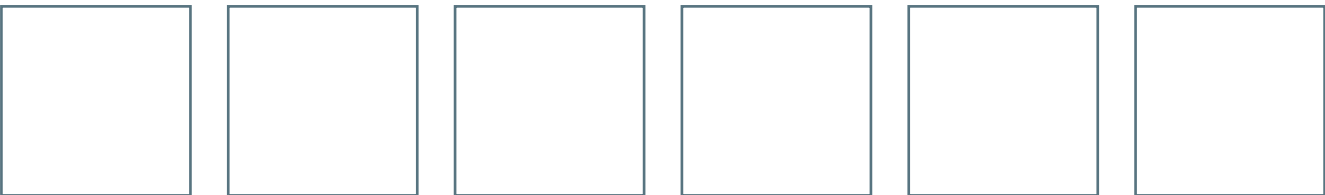
Результат

Игровые жетоны 25 × 25 мм. Печатай при 100%, без подгонки.

СКЛАД



ГОТОВО / ЗАКАЗЫ



После раунда возвращай жетоны на склад. Расход, опыт и случайность станций задаёт выбранный режим игры.

Стол картографа

Карта + бумага, пустая карта или стеклянная панель.



Предмет



Добавка



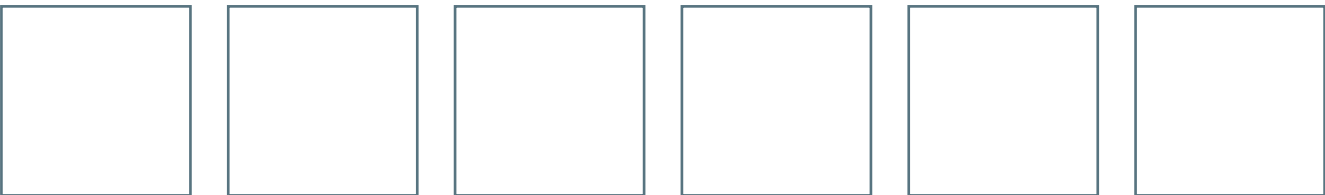
Результат

Игровые жетоны 25 × 25 мм. Печатай при 100%, без подгонки.

СКЛАД



ГОТОВО / ЗАКАЗЫ



После раунда возвращай жетоны на склад. Расход, опыт и случайность станций задаёт выбранный режим игры.

Зельеварка

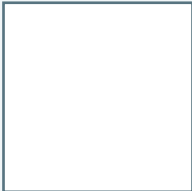
Ингредиент сверху, до трёх бутылочек снизу. Огненный порошок — отдельное топливо.



Ингредиент



Топливо



Бутылочка



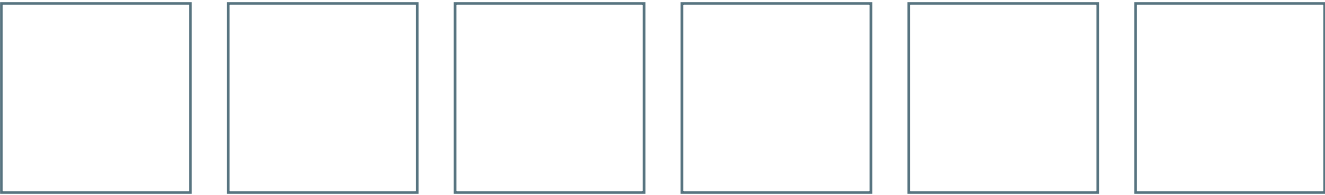
Бутылочка



Бутылочка

Игровые жетоны 25 × 25 мм. Печатай при 100%, без подгонки.

СКЛАД



ГОТОВО / ЗАКАЗЫ



После раунда возвращай жетоны на склад. Расход, опыт и случайность станций задаёт выбранный режим игры.

Чародейский стол

Предмет + лазурит и опыт. Возможные чары зависят от предмета и окружения.



Предмет



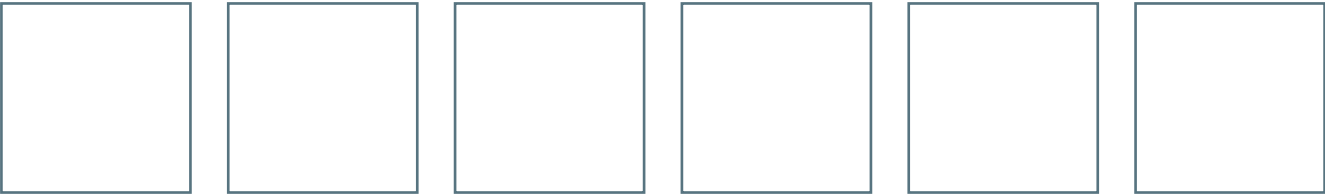
Добавка



Результат

Игровые жетоны 25 × 25 мм. Печатай при 100%, без подгонки.

СКЛАД



ГОТОВО / ЗАКАЗЫ



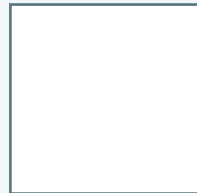
После раунда возвращай жетоны на склад. Расход, опыт и случайность станций задаёт выбранный режим игры.

Компостер

Растительные предметы могут повышать уровень компоста. Готовый компост даёт костную муку.



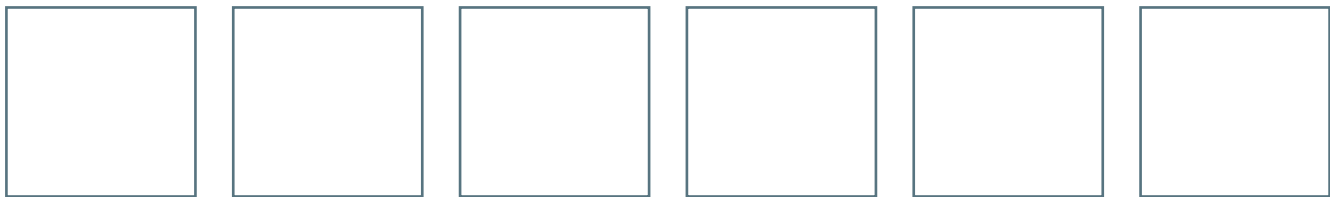
Ингредиент



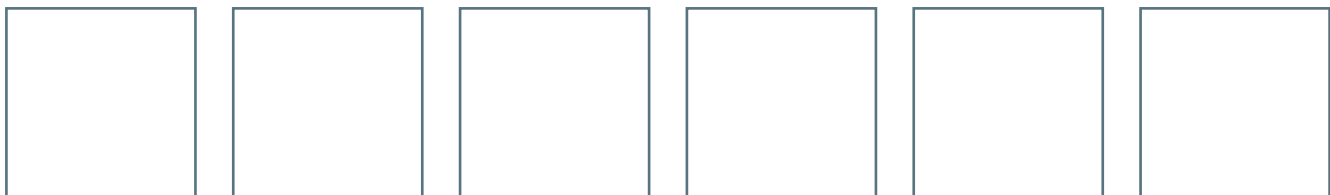
Результат

Игровые жетоны 25 × 25 мм. Печатай при 100%, без подгонки.

СКЛАД



ГОТОВО / ЗАКАЗЫ



После раунда возвращай жетоны на склад. Расход, опыт и случайность станций задаёт выбранный режим игры.