

В01 · Что получится?

Назови предмет и количество за один крафт.

 Пшеница	 Пшеница	 Пшеница

Пшеница ×3 · Станция: Верстак

Ответ: _____

В02 · Что получится?

Назови предмет и количество за один крафт.

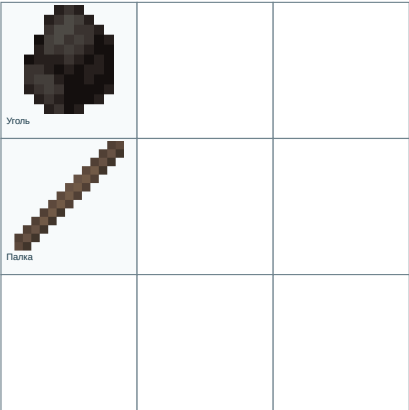
 Дубовые доски		
 Дубовые доски		

Дубовые доски ×2 · Станция: Верстак

Ответ: _____

В03 · Что получится?

Назови предмет и количество за один крафт.

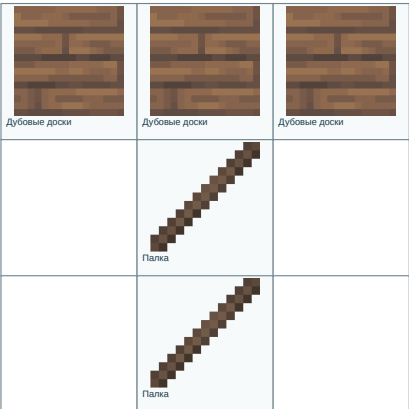


Уголь ×1 · Палка ×1 · Станция: Верстак

Ответ: _____

В04 · Что получится?

Назови предмет и количество за один крафт.



Дубовые доски ×3 · Палка ×2 · Станция: Верстак

Ответ: _____

R01 · Восстанови рецепт

Заполни клетки со знаком ?. Остальные жетоны не двигай.

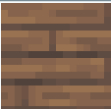
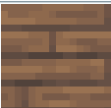
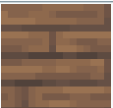
 Дубовые доски	 Дубовые доски	
 Дубовые доски	?	

Дубовые доски ×3 · Цель: Верстак ×1 · Станция: Верстак

Ответ: _____

R02 · Восстанови рецепт

Заполни клетки со знаком ?. Остальные жетоны не двигай.

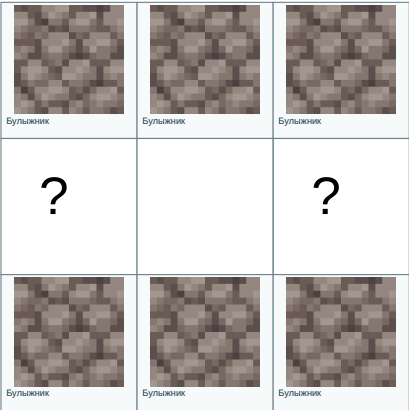
 Дубовые доски	?	 Дубовые доски
 Дубовые доски		 Дубовые доски
 Дубовые доски	?	 Дубовые доски

Дубовые доски ×6 · Цель: Сундук ×1 · Станция: Верстак

Ответ: _____

P03 · Восстанови рецепт

Заполни клетки со знаком ?. Остальные жетоны не двигай.

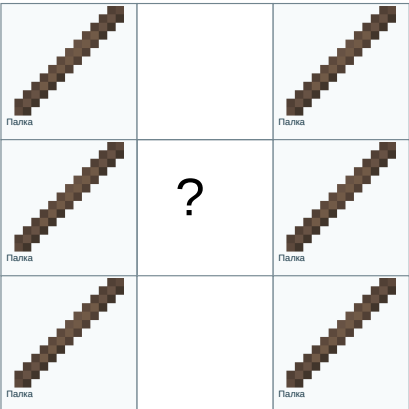


Бульжник ×6 · Цель: Печь ×1 · Станция: Верстак

Ответ: _____

P04 · Восстанови рецепт

Заполни клетки со знаком ?. Остальные жетоны не двигай.

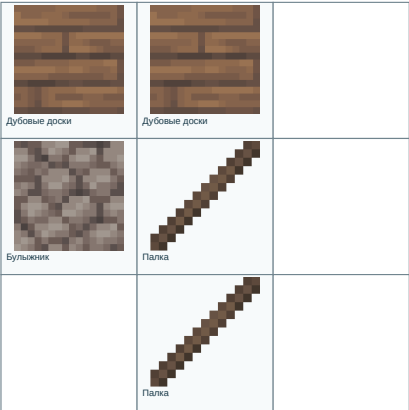


Палка ×6 · Цель: Лестница ×3 · Станция: Верстак

Ответ: _____

О01 · Найди ошибку

Замени один неверный жетон. Остальные не двигай.

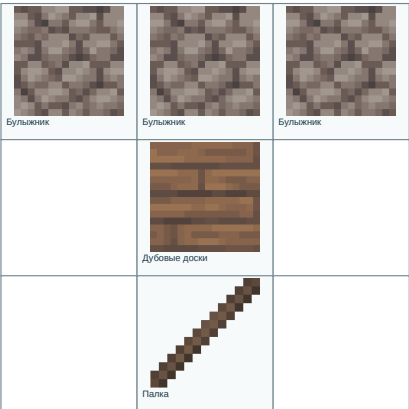


Дубовые доски ×2 · Булыжник ×1 · Палка ×2 · Цель: Деревянный топор ×1 · Станция: Верстак

Ответ: _____

О02 · Найди ошибку

Замени один неверный жетон. Остальные не двигай.



Булыжник ×3 · Дубовые доски ×1 · Палка ×1 · Цель: Каменная кирка ×1 · Станция: Верстак

Ответ: _____

О03 · Найди ошибку

Убери один лишний жетон. Остальные не двигай.

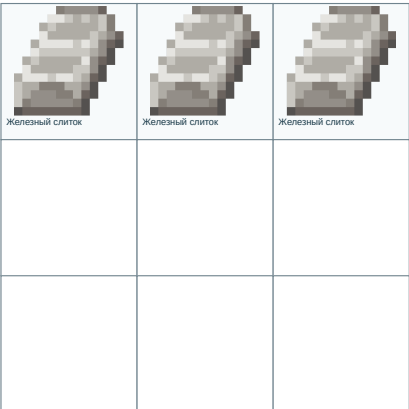


Дубовые доски ×6 · Цель: Дубовая лодка ×1 · Станция: Верстак

Ответ: _____

О04 · Найди ошибку

Передвинь один жетон в пустую клетку.



Железный слиток ×3 · Цель: Ведро ×1 · Станция: Верстак

Ответ: _____

301 · Заказ пекаря

Сдай 2 хлеба. Награда: 2 монеты.

Цель: Хлеб ×2 · Старт: Пшеница ×6 · Награда: 2 монет · Лимит действий: 3

Ответ: _____

302 · Набор лесника

Сдай деревянный топор и деревянную лопату. Награда: 4 монеты.

Цель: Деревянный топор ×1, Деревянная лопата ×1 · Старт: Дубовые доски ×4, Палка ×4 · Награда: 4 монет · Лимит действий: 3

Ответ: _____

303 · Светлая пещера

Сдай печь и 4 факела. Награда: 5 монет.

Цель: Печь ×1, Факел ×4 · Старт: Булыжник ×8, Уголь ×1, Палка ×1 · Награда: 5 монет · Лимит действий: 3

Ответ: _____

Ц01 · Первый набор

Из 2 брёвен сделайте деревянную кирку и лопату.

Цель: Деревянная кирка ×1, Деревянная лопата ×1 · Старт: Дубовое бревно ×2 · Лимит действий: 6

Ответ: _____

Ц02 · Готовы к шахте

Сделайте каменную кирку и 8 факелов.

Цель: Каменная кирка ×1, Факел ×8 · Старт: Дубовое бревно ×1, Булыжник ×3, Уголь ×2 · Лимит действий: 6

Ответ: _____

Ц03 · Открываем мастерскую

Из 3 брёвен сделайте сундук и верстак.

Цель: Сундук ×1, Верстак ×1 · Старт: Дубовое бревно ×3 · Лимит действий: 6

Ответ: _____

Э01 · Уголь про запас

Сделай 8 факелов. Сохрани хотя бы 1 уголь и 2 доски.

Цель: Факел ×8 · Старт: Дубовое бревно ×1, Уголь ×3 · Сохранить: Уголь ×1, Дубовые доски ×2 · Лимит действий: 4

Ответ: _____

Э02 · Лестницы без потерь

Из 1 бревна сделай 3 лестницы. Сохрани 1 палку.

Цель: Лестница ×3 · Старт: Дубовое бревно ×1 · Сохранить: Палка ×1 · Лимит действий: 4

Ответ: _____

Э03 · Плиты для дорожки

Получи хотя бы 4 каменные плиты. Сохрани хотя бы 1 камень. Выбери верстак или камнерез.

Цель: Каменная плита ×4 · Старт: Камень ×3 · Доступные станции: Верстак, Камнерез · Сохранить: Камень ×1
· Лимит действий: 3

Ответ: _____

С01 · Окно мастерской

Выбери станцию и изготовь указанный результат. Потратить 1 настольный жетон тепла.

Цель: Стекло ×1 · Старт: Песок ×1 · Доступные станции: Верстак, Печь, Камнерез · Жетоны тепла: 1 · Вход и выход: Java 1.21.1. Топливо и время заменены настольным жетоном тепла. · Лимит действий: 2

Ответ: _____

C02 · Слиток для кузнеца

Выбери станцию и изготовь указанный результат. Потратить 1 настольный жетон тепла.

Цель: Железный слиток ×1 · Старт: Рудное железо ×1 · Доступные станции: Верстак, Печь, Камнерез · Жетоны тепла: 1 · Вход и выход: Java 1.21.1. Топливо и время заменены настольным жетоном тепла. · Лимит действий: 2

Ответ: _____

C03 · Ступень у двери

Выбери станцию и изготовь указанный результат. Тепло не требуется.

Цель: Каменная плита ×2 · Старт: Камень ×1 · Доступные станции: Верстак, Печь, Камнерез · Вход, выход и количество: Java 1.21.1. · Лимит действий: 2

Ответ: _____