

Верстак

Расположи ингредиенты в сетке 3×3 . Пустые клетки тоже важны.

Собери рецепт на поле 3×3 . Для фигурных рецептов допустимы сдвиг и зеркало, но не поворот. Для бесформенных порядок свободный. Лишних предметов на поле быть не должно.

Один правильный крафт занимает одно действие; станции заранее доступны.

На бумаге отдельно отмечай имя, чары, прочность и опыт предмета. Эти свойства не задаются одним жетоном.

1258 статических рецептов и 32 динамических правила доступны в библиотеке этой версии.

Печь

Сырьё + топливо → готовый предмет. Топливо кладут в отдельную ячейку.

Один входной предмет превращается в указанный результат. Потрать 1 настольный жетон тепла и 1 действие.

Жетон тепла не равен углю и не обозначает длительность горения. Реальные виды топлива, их ёмкость и игровые тики здесь не моделируются.

На бумаге отдельно отмечай имя, чары, прочность и опыт предмета. Эти свойства не задаются одним жетоном.

Не подменяй правила этой станции рецептом верстака. Условия и цена могут зависеть от свойств предмета.

Плавильная печь

Руды, сырой металл и металлическое снаряжение. Пищу здесь не готовят.

На бумаге отдельно отмечай имя, чары, прочность и опыт предмета. Эти свойства не задаются одним жетоном.

Не подменяй правила этой станции рецептом верстака. Условия и цена могут зависеть от свойств предмета.

Коптильня

Приготовление пищи. Топливо отдельно от ингредиента.

На бумаге отдельно отмечай имя, чары, прочность и опыт предмета. Эти свойства не задаются одним жетоном.

Не подменяй правила этой станции рецептом верстака. Условия и цена могут зависеть от свойств предмета.

Костёр

Еда готовится на зажжённом костре. Дополнительное топливо для каждой порции не нужно.

На бумаге отдельно отмечай имя, чары, прочность и опыт предмета. Эти свойства не задаются одним жетоном.

Не подменяй правила этой станции рецептом верстака. Условия и цена могут зависеть от свойств предмета.

Камнерез

Один строительный материал превращается в выбранную форму.

Положи один подходящий каменный блок и выбери один рецепт результата. Забери точное количество, например 2 каменные плиты.

Одна операция занимает одно настольное действие.

На бумаге отдельно отмечай имя, чары, прочность и опыт предмета. Эти свойства не задаются одним жетоном.

Не подменяй правила этой станции рецептом верстака. Условия и цена могут зависеть от свойств предмета.

Кузнечный стол

Шаблон + основа + добавка. Чары и другие свойства основы нужно сохранить.

На бумаге отдельно отмечай имя, чары, прочность и опыт предмета. Эти свойства не задаются одним жетоном.

Не подменяй правила этой станции рецептом верстака. Условия и цена могут зависеть от свойств предмета.

Наковальня

Ремонт, объединение совместимых чар и переименование. Цена зависит от истории предмета.

На стол: 3 жетона опыта, 3 пустые бирки, карандаш. Любой бумажный инструмент можно принести бесплатно.

Отдай 1 жетон опыта, придумай имя инструменту и запиши его на бирке. Прикрепи бирку к карточке, не меняя рисунок предмета.

После трёх бирок мастерская закрывается; новую сессию начинают с 3 жетонов опыта.

Создайте 3 разных понятных имени; здесь нет соревнования и случайного ремонта.

Наковальня Minecraft имеет другие правила ремонта, совместимости и стоимости. Наш жетон опыта не равен уровню Minecraft.

На бумаге отдельно отмечай имя, чары, прочность и опыт предмета. Эти свойства не задаются одним жетоном.

Не подменяй правила этой станции рецептом верстака. Условия и цена могут зависеть от свойств предмета.

Точило

Ремонт и снятие обычных чар; проклятия остаются.

На бумаге отдельно отмечай имя, чары, прочность и опыт предмета. Эти свойства не задаются одним жетоном.

Не подменяй правила этой станции рецептом верстака. Условия и цена могут зависеть от свойств предмета.

Ткацкий станок

Флаг + краситель + необязательный шаблон узора.

На стол: 3 пустых флага 3 × 5 клеток и 6 жетонов цвета. Рисуйте любыми карандашами.

Отдай 2 жетона цвета и раскрась один флаг двумя wybranными цветами. Придумай ему название.

После трёх флагов верните жетоны цвета; новые бумажные флаги возьмите с чистого листа.

Сделайте 3 разных флага, которые можно отличить и по форме узора.

Это свободное рисование. Число слоёв, красители и специальные узоры ткацкого станка Minecraft не воспроизводятся.

На бумаге отдельно отмечай имя, чары, прочность и опыт предмета. Эти свойства не задаются одним жетоном.

Не подменяй правила этой станции рецептом верстака. Условия и цена могут зависеть от свойств предмета.

Настольная адаптация: это правила нашей игры.

Стол картографа

Карта + бумага, пустая карта или стеклянная панель.

На стол: поле 3×3 , 9 пустых картографических плиток и карандаш. В центр положите первую плитку.

Возьми 1 плитку, нарисуй участок мира и положи стороной к уже занятой клетке. Дорога или река на общей границе должны продолжаться.

Плитки не пополняются: после центра осталось 8. Ошибку линии можно стереть или заклеить полоской бумаги.

Заполните все 9 клеток и дайте местам названия; проверьте непрерывность дорог вместе.

Это соединение рисунков, а не правила масштабирования, копирования или блокировки карты Minecraft.

На бумаге отдельно отмечай имя, чары, прочность и опыт предмета. Эти свойства не задаются одним жетоном.

Не подменяй правила этой станции рецептом верстака. Условия и цена могут зависеть от свойств предмета.

Настольная адаптация: это правила нашей игры.

Зельеварка

Ингредиент сверху, до трёх бутылочек снизу. Огненный порошок — отдельное топливо.

На стол: 3 бумажные капли, 3 бумажных листа и 3 пустые этикетки. Эти жетоны не являются предметами Minecraft.

Верни в банк 1 каплю и 1 лист. На этикетке напиши название вымышленного эликсира и его сказочное действие.

Материала хватает на 3 этикетки. После третьей начните новую сессию с тем же полным запасом.

Создайте 3 разных эликсира. Это подделка с бумажными символами; вещества и напитки не нужны.

Рецепты зелий Minecraft, топливо стойки и реальные ингредиенты здесь не моделируются.

На бумаге отдельно отмечай имя, чары, прочность и опыт предмета. Эти свойства не задаются одним жетоном.

Не подменяй правила этой станции рецептом верстака. Условия и цена могут зависеть от свойств предмета.

Настольная адаптация: это правила нашей игры.

Чародейский стол

Предмет + лазурит и опыт. Возможные чары зависят от предмета и окружения.

На стол: 3 жетона опыта и карточки «Советчик», «Хранитель», «Следопыт».

Отдай 1 опыт и выбери ещё не взятое свойство. Советчик придумывает совет, Хранитель — способ сберечь предмет, Следопыт — историю находки.

Каждая из 3 карточек берётся один раз. После трёх историй верните всё на стол.

Придумайте по одной истории на каждую карточку. Свойства не меняют рецепты, лимиты и награды других игр.

Это литературные роли для бумаги, а не настоящие чары, уровни или вероятности Minecraft.

На бумаге отдельно отмечай имя, чары, прочность и опыт предмета. Эти свойства не задаются одним жетоном.

Не подменяй правила этой станции рецептом верстака. Условия и цена могут зависеть от свойств предмета.

Компостер

Растительные предметы могут повышать уровень компоста. Готовый компост даёт костную муку.

На стол: 9 бумажных листьев и 3 жетона «Садовый бонус». Листья здесь условные, без Minecraft ID.

Положи 3 листа в бумажный компостер и получи 1 садовый бонус. Нарисуй за него цветок на общей грядке.

Хватает ровно на 3 обмена; затем соберите все жетоны для новой сессии.

Вместе нарисуйте 3 разных цветка.

Это гарантированный настольный обмен 3 к 1. Настоящее компостирование Minecraft зависит от предмета и вероятности; костная мука здесь не выдаётся.

На бумаге отдельно отмечай имя, чары, прочность и опыт предмета. Эти свойства не задаются одним жетоном.

Не подменяй правила этой станции рецептом верстака. Условия и цена могут зависеть от свойств предмета.

Советчик

Придумай полезный совет для хозяина вещи.

Хранитель

Придумай, как сберечь вещь.

Следопыт

Придумай историю, где нашли вещь.