

Особые рецепты · результат зависит от свойств

Окрашивание экипировки

Цвет результата вычисляется из красителей и исходного цвета подходящей экипировки; обычный id не описывает результат.

Предметы для опыта: Кожаный шлем, Кожаная куртка, Кожаные штаны, Кожаные ботинки, Кожаная конская броня, Волчья броня, Красный краситель, Синий краситель

Копирование узора флага

Нужны флаги одинакового базового цвета и подходящее число узоров; узор копируется, исходный украшенный флаг возвращается.

Предметы для опыта: Белый флаг

Отделка «Ось»

Сохраняет id и компоненты предмета основы; меняет узор и материал отделки. Уже совпадающая отделка не даёт новый результат.

Предметы для опыта: Кузнечный шаблон, Кольчужные ботинки, Кольчуга, Осколок аметиста, Медный слиток

Особые рецепты · результат зависит от свойств

Копирование подписанной книги

Содержимое, поколение и допустимость копирования зависят от компонентов книги; оригинал возвращается.

Предметы для опыта: Завершённая книга, Книга и перо

Отделка «Берег»

Сохраняет id и компоненты предмета основы; меняет узор и материал отделки. Уже совпадающая отделка не даёт новый результат.

Предметы для опыта: Кузнечный шаблон, Кольчужные ботинки, Кольчуга, Осколок аметиста, Медный слиток

Узорчатый горшок

Четыре боковые позиции задают отдельные узоры горшка; кирпич означает неукрашенную сторону.

Предметы для опыта: Узорчатая ваза, Кирпич, Глиняный черепок «Рыбак»

Особые рецепты · результат зависит от свойств

Отделка «Дюна»

Сохраняет id и компоненты предмета основы; меняет узор и материал отделки. Уже совпадающая отделка не даёт новый результат.

Предметы для опыта: Кузнечный шаблон, Кольчужные ботинки, Кольчуга, Осколок аметиста, Медный слиток

Отделка «Око»

Сохраняет id и компоненты предмета основы; меняет узор и материал отделки. Уже совпадающая отделка не даёт новый результат.

Предметы для опыта: Кузнечный шаблон, Кольчужные ботинки, Кольчуга, Осколок аметиста, Медный слиток

Фейерверк

Количество пороха и звёзд определяет длительность полёта и эффекты; сохраняются компоненты звёзд.

Предметы для опыта: Бумага, Порох, Пиротехническая звезда, Фейерверк

Пиротехническая звезда

Цвета, форма взрыва, след и мерцание зависят от набора ингредиентов.

Предметы для опыта: Порох, Красный краситель, Огненный заряд, Кусочек золота, Перо, Голова крипера, Алмаз, Светокаменная пыль, Пиротехническая звезда

Цвет затухания звезды

Красители изменяют цвета затухания существующей пиротехнической звезды.

Предметы для опыта: Пиротехническая звезда, Синий краситель

Отделка «Поток»

Сохраняет id и компоненты предмета основы; меняет узор и материал отделки. Уже совпадающая отделка не даёт новый результат.

Предметы для опыта: Кузнечный шаблон, Кольчужные ботинки, Кольчуга, Осколок аметиста, Медный слиток

Особые рецепты · результат зависит от свойств

Отделка «Вождь»

Сохраняет id и компоненты предмета основы; меняет узор и материал отделки. Уже совпадающая отделка не даёт новый результат.

Предметы для опыта: Кузнечный шаблон, Кольчужные ботинки, Кольчуга, Осколок аметиста, Медный слиток

Копирование карты

Копируется конкретный map id и его данные; исследованная карта сохраняется.

Предметы для опыта: Карта, Чистая карта

Расширение карты

Нужна подходящая исследованная карта; результат зависит от масштаба и свойств карты.

Предметы для опыта: Карта, Бумага

Особые рецепты · результат зависит от свойств

Отделка «Собиратель»

Сохраняет id и компоненты предмета основы; меняет узор и материал отделки. Уже совпадающая отделка не даёт новый результат.

Предметы для опыта: Кузнечный шаблон, Кольчужные ботинки, Кольчуга, Осколок аметиста, Медный слиток

Ремонт пары предметов

Требуется совместимые предметы; результат зависит от оставшейся прочности и компонентов, включая проклятия.

Предметы для опыта: Железная кирка

Отделка «Ребро»

Сохраняет id и компоненты предмета основы; меняет узор и материал отделки. Уже совпадающая отделка не даёт новый результат.

Предметы для опыта: Кузнечный шаблон, Кольчужные ботинки, Кольчуга, Осколок аметиста, Медный слиток

Особые рецепты · результат зависит от свойств

Отделка «Страж»

Сохраняет id и компоненты предмета основы; меняет узор и материал отделки. Уже совпадающая отделка не даёт новый результат.

Предметы для опыта: Кузнечный шаблон, Кольчужные ботинки, Кольчуга, Осколок аметиста, Медный слиток

Отделка «Скульптор»

Сохраняет id и компоненты предмета основы; меняет узор и материал отделки. Уже совпадающая отделка не даёт новый результат.

Предметы для опыта: Кузнечный шаблон, Кольчужные ботинки, Кольчуга, Осколок аметиста, Медный слиток

Украшение щита

Узор и базовый цвет флага переносятся на подходящий щит.

Предметы для опыта: Щит, Белый флаг

Особые рецепты · результат зависит от свойств

Окрашивание шалкерового ящика

Цвет результата задаёт краситель; содержимое и другие компоненты ящика сохраняются.

Предметы для опыта: Шалкеровый ящик, Красный краситель, Красный шалкеровый ящик

Отделка «Тишина»

Сохраняет id и компоненты предмета основы; меняет узор и материал отделки. Уже совпадающая отделка не даёт новый результат.

Предметы для опыта: Кузнечный шаблон, Кольчужные ботинки, Кольчуга, Осколок аметиста, Медный слиток

Отделка «Рыло»

Сохраняет id и компоненты предмета основы; меняет узор и материал отделки. Уже совпадающая отделка не даёт новый результат.

Предметы для опыта: Кузнечный шаблон, Кольчужные ботинки, Кольчуга, Осколок аметиста, Медный слиток

Особые рецепты · результат зависит от свойств

Отделка «Шпиль»

Сохраняет id и компоненты предмета основы; меняет узор и материал отделки. Уже совпадающая отделка не даёт новый результат.

Предметы для опыта: Кузнечный шаблон, Кольчужные ботинки, Кольчуга, Осколок аметиста, Медный слиток

Подозрительное рагу

Эффект и длительность зависят от цветка; одного id suspicious_stew недостаточно.

Предметы для опыта: Миска, Коричневый гриб, Красный гриб, Одуванчик, Загадочное рагу

Отделка «Прилив»

Сохраняет id и компоненты предмета основы; меняет узор и материал отделки. Уже совпадающая отделка не даёт новый результат.

Предметы для опыта: Кузнечный шаблон, Кольчужные ботинки, Кольчуга, Осколок аметиста, Медный слиток

Особые рецепты · результат зависит от свойств

Стрелы с эффектом

Эффект восьми стрел копируется из компонентов туманного зелья.

Предметы для опыта: Стрела, Туманное зелье, Обработанная стрела

Отделка «Вредина»

Сохраняет id и компоненты предмета основы; меняет узор и материал отделки. Уже совпадающая отделка не даёт новый результат.

Предметы для опыта: Кузнечный шаблон, Кольчужные ботинки, Кольчуга, Осколок аметиста, Медный слиток

Отделка «Хранитель»

Сохраняет id и компоненты предмета основы; меняет узор и материал отделки. Уже совпадающая отделка не даёт новый результат.

Предметы для опыта: Кузнечный шаблон, Кольчужные ботинки, Кольчуга, Осколок аметиста, Медный слиток

Отделка «Искатель»

Сохраняет id и компоненты предмета основы; меняет узор и материал отделки. Уже совпадающая отделка не даёт новый результат.

Предметы для опыта: Кузнечный шаблон, Кольчужные ботинки, Кольчуга, Осколок аметиста, Медный слиток

Отделка «Дебри»

Сохраняет id и компоненты предмета основы; меняет узор и материал отделки. Уже совпадающая отделка не даёт новый результат.

Предметы для опыта: Кузнечный шаблон, Кольчужные ботинки, Кольчуга, Осколок аметиста, Медный слиток